

Dart für 6

von Elephant

Dart für 6 Version 1.0 Copyright by Elephant

0	0	0	0	0	0

☐ Straight out
☐ Double out
☐ Master out

☐ 301
☐ 501

Neues Spiel

☐ Geworfene Punkte ansagen

Spieler 1 Fertig Spieler 2 Fertig Spieler 3 Fertig Spieler 4 Fertig Spieler 5 Fertig Spieler 6 Fertig

Vorschlag Double out Vorschlag Double out Vorschlag Double out Vorschlag Double out Vorschlag Double out Vorschlag Double out

Entpacken Sie das Zip Archiv in ein beliebiges Laufwerk oder Ordner, wenn gewünscht auch auf einen USB-Stick.

Wenn Sie das Programm Icon gerne auf dem Desktop haben wollen, müssen sie entweder eine Verknüpfung auf dem Desktop anlegen oder das Programm mit den Ordnern Dart__Daten und Dart__wav auf dem Desktop haben.

Denn das Programm erwartet die Ordner an derselben Stelle, wo es ist.

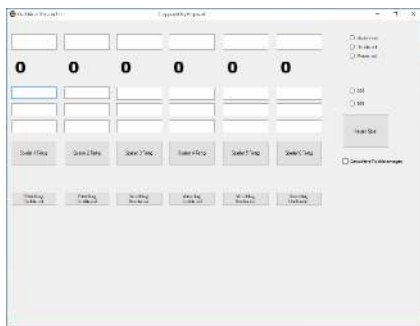
Im Ordner Dart__Daten werden für jeden Spieler die geworfen Punkte und der drei Dart Average gespeichert. Die Daten lassen sich sehr leicht in eine Tabellenkalkulation (z.B. Excel) importieren, sodass man jegliche Auswertungen machen kann.

Die wav-Dateien im Ordner Dart__wav können sie durch eigene wav-Dateien ersetzen. In der Datei 001.wav muß die Ansage für eine geworfene Eins sein und so weiter bis 180.wav.

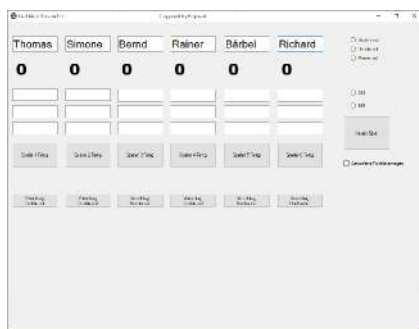
Die Ansagen von Russ Bray kann ich aus rechtlichen Gründen leider nicht mitgeben. Aber vielleicht findet sich ja was im Netz.

Dart für 6 von Elephant

1. Programm starten



2. Wenn gewünscht die Namen der Spieler eingeben



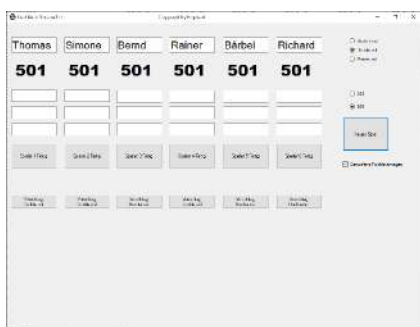
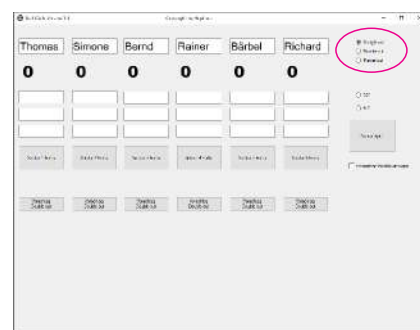
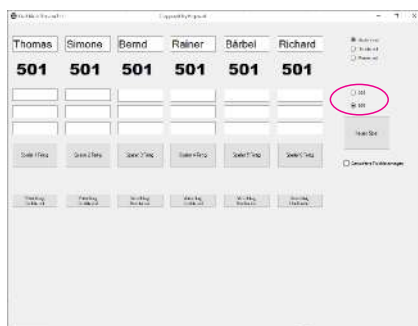
3. Finish auswählen

Straight out (Egal wie Hauptsache 0 Rest)

Double out (Letzter Wurf um auf 0 zu kommen muß ein Double sein)

Master out (Letzter Wurf um auf 0 zu kommen muß eine Double oder Triple sein)

4. 301 oder 501 auswählen



5. Dann Neues Spiel anklicken.

Wenn man nach einem Spiel 501/301 und oder das Out ändern will, neues Spiel drücken. Dann kann man ändern bis ein Spieler geworfen hat. Geworfene Punkte ansagen kann man jederzeit ein oder ausschalten.

Spieler 1 wirft seine 3 Darts und gibt die einzelnen Würfe dann ein. Entweder in dem er den Wert des einen Darts ausrechnet z.B. $2 \times 12 = 24$ also 24 eingeben, oder d12 (D12) für den Wurf in das Double 12 Feld. Bei einem Wurf in das Singel Feld nur die Zahl 12. Bei einem Triple z.B. t12 (T12) oder 36. Wenn der Dart daneben gegangen ist 0 oder man läßt das Feld frei. Für das Bull b (B) oder 25, für das Bullseye be (BE) oder 50 tippen.



Dann Spieler 1 Fertig anklicken. Das Program prüft ob die eingeben Werte möglich sind und zieht dann die geworfenen Punkte ab.



Sonst werden Fehler angezeigt und Sie müssen die Eingabe korrigieren und wieder Spieler 1 Fertig anklicken.

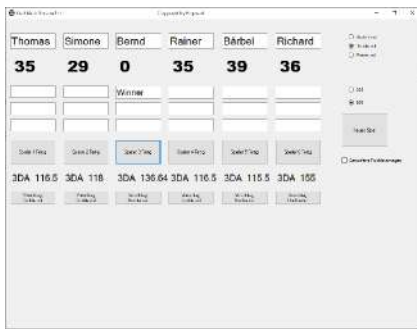


Solange ein 9 Darter möglich ist, wird über dem Namen des Spieler eine 9 im gelben Feld angezeigt. Beim Spiel auf 301 wird eine 6 im gelben Feld angezeigt, wenn ein 6 Darter möglich ist.



Dann weiter mit Spieler 2 etc.

Möchte man sich Vorschläge für eine Double/Master out anzeigen lassen Vorschlag Double/Master Out bei dem betreffenden Spieler anklicken.



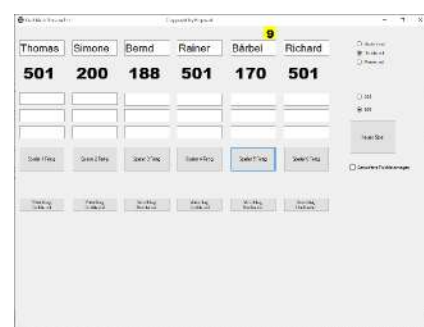
Wenn dann ein Spieler die 0 erreicht hat wird bei dem Spieler Winner angezeigt und für alle Spieler wird ihr 3 Dart Average Wert angezeigt.

Nun klickt man neues Spiel an oder die anderen können noch weiter spielen. Beim weiter spielen wird angezeigt wer 2ter, 3ter usw. wird. Der 3 Dart Average Wert wird dann auch neu errechnet.



Nach dem Neues Spiel angeklickt wurde kann man das Out und/oder die Startzahl ändern bis ein Spieler sein Wurf gemacht hat.

Sollte ein Spieler früher gehen müssen oder keine Lust mehr haben kann man einfach weiter spielen. Wenn Spieler 1 nicht mehr dabei ist, kann man auch mit einem anderen beginnen. Es können auch Spieler ausgelassen werden. Es ist also nicht nötig alle Namen entsprechend umzusetzen.



Fehler oder Wünsche kann man mir unter dartfuer6@elephantxxl.de schreiben.